



Serie D – L’Orlandina ritrova la vittoria dopo un digiuno di due mesi

## Descrizione

Dopo oltre due mesi senza successi con appena tre pari in otto gare, **l’Orlandina** ritrova i tre punti piegando di misura la **â€œcenerentolaâ€ Vibonese** nel quartultimo turno del girone d’andata della **Serie D**, sotto gli occhi dell’ex arbitro e designatore **Luigi Agnolin**.



Orlandina e Vibonese e terna arbitrale durante minuto silenzio pregara

Al **â€œMicaleâ€** di Capo d’Orlando si assiste ad una sfida equilibrata caratterizzata dai ritmi bassi, risolta in favore dell’undici messinese da una conclusione dal limite del centrocampista **Natale Gatto** al **65’**.

Nulla da fare, invece, per la Vibonese di mister **Alfonso Ammirata** che gioca a viso aperto non demeritando, ma senza tuttavia riuscire ad incidere in avanti, autentico tallone d’achille di una formazione che fin qui ha siglato appena 8 reti.

Eppure in almeno tre occasioni **Marasco** si rende pericoloso nel corso della prima frazione: al 19’ con un rasoterra respinto da **Pandolfo**, poi al 32’ con un tiro di giro sul fondo da favorevole posizione, e poi al 45’ con un colpo di testa sventato ancora dal numero uno paladino.



La Vibonese presenta pericolosamente con un paio di conclusioni dal limite, e soprattutto al 23? il centrino destro **Silvestro** chiede e ottiene la triangolazione a Mincica, e da distanza raschiato il primo palo con **Loccisano** che sventa in corner.

Nella ripresa il forcing dell'Orlandina – con il doppio ingresso di Privitera e Martusciello – diviene più spiccato e veloce nella manovra con un insistito tentativo sulla destra di **CrinÃ²** e Gatto. Sul primo Ã² bravo Loccisano a respingere, poi il centrocampista Ã² prima contratto e poi calcia sul fondo.



Fase di gioco tra Orlandina e Vibonese

La Vibonese si affaccia in avanti con Marasco e **Cosenza**, ma in entrambi le circostanze i tiri si perdono ampiamente sul fondo. **Mincica** risponde calciando debolmente da centro area, e poi Gatto con diagonale da fuori area indovina la traiettoria vincente sorprendendo il portiere ospite.

Il gol giunge a coronamento di una fase in cui la compagine calabrese sembrava aver accusato un calo fisico con lo sfilacciarsi dei reparti nonostante che con l'ingresso di **Chiariello** si fosse passati ad un 4-4-2. DifficoltÃ ben sintetizzata dalla flessione di **Kalambay**, non a caso l'ex settore giovanile del Milan, figlio d'arte del celebre pugile **Patrizio Sumbu**, Ã² costretto a lasciare il rettangolo di gioco per problemi fisici

Timida la reazione ospite, e paladini vicini al raddoppio ancora con Mincica che sfiora il palo con un tiro dal limite. La Vibonese prova l'assalto finale alla ricerca del pari, ma l'unica occasione nasce da uno spunto sulla sinistra del combattivo Marasco che serve a centro area il neoentrato **SpanÃ²**, la cui conclusione viene ribattuta dai difensori e su cui si esauriscono le residue speranze degli ospiti.

In classifica i paladini salgono a quota 19 punti, e nel prossimo turno dovrebbero affrontare in trasferta il **Ragusa**. Sfida, tuttavia, in forte dubbio a causa della situazione societaria degli iblei che ieri non si sono presentati ad Agropoli e con molti giocatori che hanno giÃ lasciato la cittÃ .

### Interviste



L'ultimo tentativo di SpanÃ² per riacciuffare il risultato della Vibonese.

â€œCi tenevo a segnare â€ ammette nel dopo gara il matchwinner **Natale Gatto**, originario di Spadafora â€ e per questo ci ho provato in piÃ¹ occasioni, ed alla fine sono stato premiato. Lo dedico ai miei genitori. Forse non siamo entrati concentrati per trovare subito il vantaggio, ma volevamo i tre punti contro un'avversario che non merita l'attuale classifica e ci ha creato difficoltÃ  nel primo tempoâ€.

â€œL'importante era vincere, perchÃ© â€ spiega mister **Peppe Raffaele** â€ ci pesavano i due mesi senza successi. Con i tre punti ritroviamo morale e puntiamo a riprendere la nostra corsa verso la metÃ  classifica. Oggi ho provato a ruotare alcuni elementi, poi in avvio di ripresa ho fatto quei due cambi per aumentare l'intensitÃ  â€.

â€œLa squadra ha fatto un buon primo tempo, poi nella ripresa siamo calati â€ analizza mister **Alfonso Ammirata** â€ anche in corrispondenza del calo di Kalambay che ci aveva garantito qualitÃ  e fisicitÃ  in mezzo al campo, purtroppo il ragazzo ha alle spalle un infortunio e non ha ancora la piena tenuta atleticaâ€.

â€œAbbiamo giocato a viso aperto, il gol Ã¨ stato frutto di un episodio, noi â€ precisa poi il tecnico palermitano subentrato a **Soda** â€ non abbiamo sfruttato le nostre. Anche un punto sarebbe stato importante per il morale, purtroppo non riusciamo a trovare il gol e ci mangiamo le mani per le occasioni fallite. Dal mercato mi attendo rinforzi, l'obiettivo Ã¨ lottare per i play-out per salvarci. Dobbiamo crederci e la societÃ  Ã¨ pronta ad intervenire sul mercato con alcuni in partenza come Giardina e De Angelisâ€.

Tabellino:

**Orlandina-Vibonese 1-0**

Marcatore: Gatto al 65?.

Orlandina (4-3-3): Pandolfo [93] â€ Silvestro [95], Russo, Fascetto, D'Agostino â€ Gatto [94], Calabrese (Privitera dal 47?), Aloe [95] (Martusciello [95] dal 49?) â€ CrinÃ², Frisenda (Orioles dal 90?), Mincica; A disp.: Marino [95], Franchina [94], Muccari [94], Leo [94], Ignazzitto, Cocimano; Allenatore: Giuseppe Raffaele.

Vibonese (4-3-3): Loccisano [93] Ã – Barreca [94], Petta, Porpora, Curcio â€ Cosenza, Kalambay



(S...), Lavrendi â€“ Pollina [94], Marasco, Cosentino [95] (Chiarello [95] dal 61?); A  
d...ari [94], Urbano [94], Sako [95], Cannitello [96], Vallone [95], Rana [96];  
A...mirata 6.

Arbitro: Gabriele Agostini di Bologna; Assistenti: Sergio Balzarini di Enna e Fabio Bontempo  
Caltanissetta; Ammoniti: Mincica, Russo (0), Kalambay, Cosentino, Chiariello (V); Corner: 7-3;  
Recupero: 3? e 4?; Spettatori: 500 circa. Presente sugli spalti l'ex arbitro, designatore e dirigente  
sportivo Luigi Agnolin.

### Categoria

1. Calcio

### Tag

1. Orlandina Calcio
2. Raffaele
3. Serie D

### Data di creazione

2 Dicembre 2013

### Autore

redazione

default watermark