



Ragusa: “Risultato ingiusto. Il Catania ha ammesso che il rigore Ã” generoso”

Descrizione

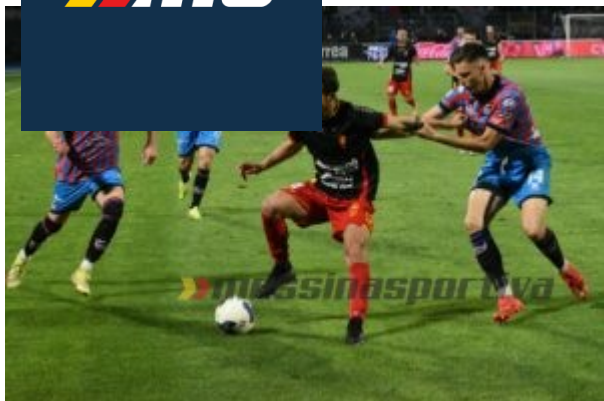
Il **Messina** non Ã” riuscito a ripetere l’impresa dell’andata nel derby, ma voglia e carattere non sono mancati. In sala stampa **Antonino Ragusa** analizza con serenitÃ” la sfortunata prova del “Massimino”: *“Tutti noi siamo contenti della prestazione offerta. Il risultato non Ã” giusto, meritavamo qualcosa in piÃ”1. Nel finale quando vuoi riprendere la partita Ã” ovvio che il nervosismo sale: qualche contatto e qualche fallo in piÃ”1 ci potevano stare. Ã” mancato soltanto il gol”*.



Rosafio in azione sulla corsia (foto Paolo Furrer)

La stagione Ã” andata al di lÃ” delle previsioni estive e non c’Ã” spazio per il rammarico: *“L’obiettivo Ã” sempre stata la salvezza matematica anche quando eravamo a -1 dai playoff. Un pensiero potevi iniziare a farlo ma senza perdere di vista gli obiettivi, ancora non Ã” certo che eviteremo i play-out. Si Ã” lavorato benissimo, ci siamo meritati questa classifica”*.

Per i giallorossi un costante crescendo in questo torneo: *“Ad inizio stagione abbiamo vissuto un periodo molto difficile da cui siamo usciti. Ã” stato un bel campionato, con una grande risalita. A livello personale potevo fare qualcosa in piÃ”1, ma un **infortunio** all’inizio mi ha condizionato e ho preso il ritmo gara dopo un po’ di tempo. Dopo il periodo difficile di squadra sono arrivate anche le mie prestazioni. Abbiamo tenuto il piede pigiato sull’acceleratore”*.



Zunno accerchiato dagli avversari (foto Paolo Furrer)

Ragusa Ã chiaro sul rigore decisivo che ha permesso al Catania di imporsi 1-0: â molto dubbio. Lâarbitro mi ha detto ad inizio ripresa che il braccio di **Dumbravanu** era largo ma lui in realtÃ lo chiude e la palla sbatte sulla spalla. Ã inutile comunque recriminare. Il paradosso Ã che anche i giocatori del Catania dentro il campo ci hanno detto che lâarbitro Ã stato molto generosoâ.

Categoria

1. Calcio
2. Lega Pro

Tag

1. Acr Messina
2. Antonino Ragusa
3. Catania
4. derby

Data di creazione

14 Aprile 2024

Autore

fstraface

default watermark