



La Vis Reggio pronta all'€™insidiosa trasferta in terra aretusea

Descrizione

Dopo il turno di stop imposto dal calendario la Vis Reggio Calabria si rituffa in campionato. Domenica i ragazzi di coach **Dâ€™Arrigo** saranno impegnati a **Siracusa**, contro i locali della Kama Italia. La posta in palio Ã" altissima. Nessuno in casa Vis sottovaluta i bianco/verdi siracusani. Basta dare unâ€™occhiata al ruolino di marcia tenuto dai pitagorici negli ultimi due mesi per capire le difficoltÃ del match. I siciliani sono reduci da 5 successi consecutivi (7 gare vinte delle ultime 8) e appena cinque giorni fa hanno sconfitto fra le mura amiche la Costa dâ€™Orlando, infiammando e rendendo ancor piÃ¹ appassionante la volata play off.



Grasso abbracciato da Carnazza a fine match con CefalÃ¹



In bianco/amaranto ha lavorato sodo in palestra, provando schemi e soluzioni temibili avversari. Consapevole della delicatezza del momento, **Seby Grasso**, ci invita tutti a mantenere alta la guardia: *“A questo punto del campionato non ci possiamo permettere il lusso di commettere passi falsi. Bisogna approcciare ogni match con la mentalit  giusta, con grande concentrazione, come se fosse un play off. A Domenica scorsa Siracusa ci ha fatto un bel regalo fermando Capo d’Orlando: dobbiamo essere bravi ad approfittarne e a non ricambiare la cortesia. Certamente non sar  facile. I siciliani attraversano un periodo di forma straordinario, giocano in casa, e saranno motivatissimi e agguerritissimi. Ci aspetta una battaglia sportiva sul parquet aretuseo, ma siamo pronti a combatterla”*.

All’andata (era il 14 dicembre) i reggini si imposero al PalaBotteghele col punteggio di 68-58. Palla a due domenica alla Palestra “Akradina” alle ore 18. Arbitrer  la coppia siciliana composta da **Carlo Di Giorgi** di Palermo e **Marco Paolo Perrone** di Mazara del Vallo.

Categoria

1. Serie C Maschile

Tag

1. Aretusa Basket Siracusa
2. Checco D'Arrigo
3. Costa d'Orlando
4. Sebastiano Grasso

Data di creazione

27 Marzo 2015

Autore

redazione

default watermark