



La Nuova Pallacanestro Messina ingaggia la guardia Marco Cipriani, classe 2001

Descrizione

La **Nuova Pallacanestro Messina** ha comunicato di avere raggiunto lâ€™TMaccordo fino al termine della stagione 2021/2022 con la guardia classe 2001 **Marco Cipriani**. Il giocatore nativo di Alatri (FR) proviene dalla Sambacanestro di **San Benedetto del Tronto** (C Gold) dove in undici partite ha tenuto una media di 14,1 punti a gara con un high di 30. In precedenza aveva disputato il campionato di C Gold nel 2017-18 con il **Manerbio Basket**, per poi rimanere in Lombardia sempre in C Gold con il **New Best Basket Mazzano**. Il giocatore sarÃ giÃ a disposizione dello staff tecnico per la trasferta in casa del Green Palermo.



Marco Cipriani rinforza la Nuova Pallacanestro Messina in vista della seconda fase

â€œEssere quÃ â€ spiega Cipriani â€œÃ non era nei miei programmi per questa stagione. Avevo cominciato il torneo in unâ€™TMaltra societÃ dove ho disputato una buona prima parte di campionato, poi per delle situazioni complicate che sono diventate irrisolvibili sono approdato a Messina. Devo ringraziare per lâ€™TMaiuto il mio precedente coach **Minora** che da due anni cercava di inserirmi nel suo team, mi ha dato la possibilitÃ di crescere e di non trovare difficoltÃ nellâ€™opportunitÃ di far parte di unâ€™TMaltra formazione di C Gold. Sono sicuroÃ â€ prosegue il nuovo acquisto della Pallacanestro Messina â€œÃ che gli allenamenti con coach **Manzo** daranno certamente i loro frutti e mi aiuteranno in questo senso. Sono un esterno di 188 cm, posso giocare come guardia o ala piccola, ho tanti margini di miglioramento e voglia di giocare sempre al massimo senza cedere neanche un momento per quaranta minuti. Obiettivi per questa stagione? Data la posizione in classifica, certamente il piÃ 1



in il campionato•.

C

1. Pallacanestro
2. Serie C Maschile

Tag

1. Beto Manzo
2. Nuova Pallacanestro Messina
3. San Benedetto del Tronto

Data di creazione

13 Febbraio 2022

Autore

redazione

default watermark