



Il Gruppo Zenith Messina riparte dalla difficile trasferta di Ragusa

Descrizione

Ricomincia dalla difficile trasferta di Ragusa il nuovo corso del **Gruppo Zenith Messina**. Il team peloritano, dopo la sconfitta nel derby con la **FP Sport**, si presenta in terra iblea con un nuovo allenatore in panchina: **Francesco Paolo Anselmo**. Il tecnico di Polizzi Generosa ha già preso confidenza con il nuovo ambiente e ha cercato di preparare al meglio il match contro una delle formazioni più competitive del girone.



Anselmo con i suoi nuovi giocatori

La **Nova Virtus Ragusa**, con 28 punti all'attivo, occupa la terza piazza, in piena zona playoff, ed è reduce dalla sconfitta subita sul campo della capolista **Costa d'Orlando**, prossima avversaria degli scolari nel recupero di mercoledì prossimo, ore 20, al PalaTracuzzi. Quella allenata da coach **Di Gregorio** è una squadra molto affiatata e gioca un ottimo basket, i peloritani si troveranno di fronte un avversario ostico, che vorrà tornare al successo. Messina non scenderà in campo per fare da comparsa, ma cercherà di trarre il massimo da questa gara. Dopo una settimana travagliata la squadra dovrà ritrovare la serenità e dare il massimo dal punto di vista dell'intensità e dell'impegno. Per questa trasferta tornerà disponibile **Calderazzo**, il quale ha scontato le tre giornate di squalifica, come è noto mancherà **Soldatesca**, passato al **Val Gallico**, assente anche l'under **Di Dio**, che ha saltato anche il derby con la FP Sport per un problema fisico. All'andata



giocatori in riva allo Stretto per 89-77, nella gara rigiocata dopo quella sospesa per
incompleto.

Per il match Virtus Ragusa - Gruppo Zenith Messina alle ore 18 di domenica 29 gennaio,
dirigeranno il match del PalaPadua i signori **Andrea Parisi** di Catania e **Andrea Castorina** di Giarre.

Categoria

1. Pallacanestro
2. Serie C Maschile

Tag

1. Basket School Messina
2. Francesco Anselmo
3. Massimo ZanghÀ
4. Serie C Silver

Data di creazione

28 Gennaio 2017

Autore

redazione

default watermark