



CittÀ di Messina ko: il Camaro colpisce con l'ex Scarantino

Descrizione

Il **CittÀ di Messina** esce a testa bassa dal Garden Sport dopo la sconfitta rimediata nel derby con il **Camaro**. Gli ospiti si impongono 1-0 grazie alla rete firmata al 74' da Scarantino, uno dei tanti ex della gara. I giallorossi pagano a caro prezzo le numerose occasioni da rete sciupate soprattutto nei primi venti minuti, nella ripresa prende invece coraggio il Camaro che sblocca il risultato e lo difende finendo la gara in nove uomini.



fischio finale CittÀ di Messina-Camaro

La cronaca. Basile deve ancora fare i conti con le assenze rinunciando a Bombara, stagione ormai finita per lui, BusÀ, Campanella e Codagnone oltre allo squalificato D'Angelo. Al rientro invece Mazzullo che ha scontato lo stop di quattro turni inflitto dal giudice sportivo dopo la rissa scoppiata nel finale del match con la Messana e l'attaccante ArigÀ. Tra i pali si rivede Papale dopo tre mesi, difesa formata da Mancuso, Tiano, Fragapane e GinagÀ. Sulla mediana agiscono Giovanni Arena e BallarÀ, qualche metro piÀ avanti Mazzullo e Alessandro Arena supportano le punte ArigÀ e Galletta. Parte bene il CittÀ di Messina che giÀ al 2' sfiora il vantaggio con Galletta che raccoglie il preciso suggerimento di BallarÀ, ma spara alto da ottima posizione. I giallorossi insistono e al 5' si riaffacciano nell'area avversaria: Galletta lavora un buon pallone per ArigÀ che calcia di prima intenzione e impegna La Fauci. I padroni di casa amministrano senza troppi affanni il gioco e al 22' sfiorano nuovamente il vantaggio con una punizione a giro di BallarÀ che costringe il portiere avversario agli straordinari. Il Camaro risponde al 33' con un tiro al volo di Durante che termina di poco fuori. Due minuti piÀ tardi ancora ospiti in avanti con Fugazzotto che calcia troppo debolmente



le. Al 42° ci prova Arigò con un sinistro dal limite dell'area, pallone fuori. Poco termina dopo due minuti di recupero. Neri iniziano ad alzare il proprio baricentro sfruttando maggiormente la corsia di destra di Messina a rendersi pericoloso al 60° con una girata di Galletta che costringe La Fauci a mandare in corner. Al 63° brividi per la retroguardia giallorossa quando il diagonale di Cappello sfiora il palo. Al 66° il Camaro va in rete con Scarantino che finalizza un cross di Mondello, ma il direttore di gara annulla per offside. Al 74° i neroverdi passano in vantaggio: Mondello mette al centro dalla sinistra e lo stesso **Scarantino** trafugge Papale con una girata. Il Città di Messina prova a riorganizzare le idee e si getta in avanti alla ricerca del pareggio. Al 81° Calogero rimedia un rosso per un duro intervento ai danni di Giovanni Arena. I padroni di casa premono sull'acceleratore tentando di sfruttare la superiorità numerica, ma gli ospiti riescono a chiudere ogni spazio. A due minuti dal novantesimo viene allontanato il tecnico Basile per proteste mentre al 91° il Camaro resta addirittura in nove per l'espulsione di Marino autore di un brutto fallo su Fragapane. Dopo cinque minuti di recupero arriva il triplice fischio. Il Città di Messina paga a caro prezzo gli errori commessi e fallisce la possibilità di riscattare la sconfitta di domenica scorsa con la Jonica. Nel prossimo turno i giallorossi saranno di scena sul campo del Sinagra.

Il tabellino, Città di Messina-Camaro 0-1

Marcatore: 74° Scarantino

Città di Messina: Papale, Mancuso, Ginagò, G. Arena, Tiano, Fragapane, A. Arena (58° Libro), Ballarò (58° D'Alessandro), Mazzullo (82° Mazzullo), Arigò, Galletta. Allenatore: Nello Basile.

Camaro: La Fauci, Porcino, Mondello, Durante, Puzone, Marino, Cappello, Keita, Fugazzotto (90° De Maria), Calogero, Scarantino (82° Zappalà). Allenatore: Ciccio Romeo.

Arbitro: Riccardo Leotta della sezione di Acireale. Assistenti: Pierluigi Polignano e Massimo Falzone della sezione di Acireale.

Ammoniti: D'Alessandro, A. Arena (CdM), Calogero, Mondello (C)

Espulsi: Calogero, Marino (C)

Recupero: 2° pt, 5° st

Categoria

1. Calcio
2. Promozione

Data di creazione

13 Marzo 2016

Autore

redazione