



## Blu Pantheon, l'intelligenza artificiale in Lega Pro con un assistente digitale

### Descrizione

Grazie alla collaborazione tra **Blu Pantheon** e **Lega Pro**, con il supporto dell'UEFA, l'intelligenza artificiale entra a far parte del mondo del calcio con due progetti. Un team mirato sta addestrando quello che sarà il primo agente conversazionale in grado di interagire in merito alle **regole del calcio**, secondo i manuali arbitrali attualmente in vigore e periodicamente soggetti ad aggiornamenti. Anche gli arbitri potranno, entrando sul sito della Lega Pro, interagire con l'**assistente digitale** durante i loro corsi di formazione ed addestramento.



Spa e Dogso vanno valutati nei falli da ultimo uomo

Un **Avatar**, con sembianze umane, sarà in grado di recepire domande sul Regolamento del Giuoco del Calcio fornendo le relative risposte. Tutti gli appassionati potranno consultare in ogni momento del giorno i temi riguardanti le regole del calcio, anche in relazione ad eventi dubbi accaduti durante le partite più recenti. Il team punta ad introdurre questa novità a partire dal prossimo campionato.

Di questo primo sviluppo ha parlato **Pasquale Fedele**, R&D Director di Blu Pantheon: *“Ho provato a chiedere all'assistente digitale come viene sanzionato il fallo da ultimo uomo, questo mi ha risposto che la definizione di fallo da ultimo uomo è stata superata da alcuni anni dai cosiddetti DOGSO e SPA, spiegandomi le differenze. Da un breve sondaggio tra conoscenti non ero il solo a non conoscere tale differenza e tutti concordi sul fatto che la prossima volta, prima di protestare davanti ad un episodio dubbio, consulteremo l'assistente digitale”*.



F  
o  
p  
“Deny an Obvious Goal Scoring Opportunity”, ovvero “negare unâ€™evidente  
o  
are una rete”, per **Spa** “Stopping a Promising Attack”, ovvero “fermare una  
p  
â€™attacco”.



Una terna arbitrale prima del calcio d'inizio  
(foto Paolo Furrer)

Il secondo sviluppo in corso riguarda le societÃ di Lega Pro che, sempre grazie allâ€™assistente digitale, saranno informate ed indirizzate in merito ai programmi e agli **incentivi** messi a disposizione dallâ€™Unione Europea, dal governo centrale e dai governi regionali. I club riceveranno bandi di interesse e avranno servizi esclusivi per concretizzare investimenti sostenibili economicamente e saranno seguiti nella predisposizione delle pratiche. Una grande innovazione tecnologica portata avanti dalla Blu Pantheon che da sempre sviluppa prodotti e servizi servendosi dellâ€™**Intelligenza Artificiale**, proponendo nuovi scenari applicativi, nuove visioni e soluzioni complesse, per lâ€™automazione dei processi e lâ€™interazione uomo-macchina sia nel campo della sanitÃ che delle smart cities e dellâ€™industria.

Di questa nuova sfida si Ã detto entusiasta **Claudio Corti**, uno dei fondatori di Blu Pantheon: *“Essere tra i primi a portare sul mercato un bot talmente evoluto da cambiare il paradigma attraverso il quale vengono erogati i servizi, Ã una grande soddisfazione resa possibile dal socio e capo dell’R&D ing. Fedele la cui competenza Ã riconosciuta a livello globale e dalla determinazione del nostro AD **Gino Cipollini**. Lega Pro ha creduto fortemente in questo progetto grazie soprattutto al suo presidente **Francesco Ghirelli** che non si Ã fatto sfuggire l’opportunitÃ di essere il primo a portare nel mondo del calcio un bot conversazionale in grado di rendere interattivo e dinamico il rapporto con addetti ai lavori e tifosi. Un ringraziamento doveroso e sincero al dottor **Trentalange** per aver messo a disposizione un team formato da arbitri esperti e determinati per la buona riuscita del progetto”*.



Gli arbitri di Lega Pro al gran completo

Il presidente Ghirelli sottolinea l'importanza del progetto: *“Ancora una volta la Lega Pro è un test per un progetto innovativo e fortemente evoluto. Siamo sempre di più il laboratorio del calcio e l'opportunità sviluppata da Blu Pantheon rappresenta una svolta per la comprensione delle regole del gioco e per facilitare il lavoro di tutti. E i club avranno un assistente digitale che potrà affiancarli con tanti servizi esclusivi”*.

L'Associazione Italiana Arbitri, infine, ha accolto con interesse la proposta della Lega Pro di collaborare a questa iniziativa. Ha partecipato ad alcuni incontri per garantire un supporto, con la supervisione del Settore Tecnico Arbitrale e della Commissione di Studio per l'Innovazione, teso a far conoscere il regolamento del gioco calcio nel modo più semplice e comprensibile. L'Aia seguirà con grande attenzione l'evoluzione di questo progetto innovativo promosso dalla Lega Pro.

## Categoria

1. Calcio
2. Lega Pro

## Tag

1. Aia
2. arbitri
3. Francesco Ghirelli
4. Lega Pro

## Data di creazione

26 Aprile 2022

## Autore

fstraface