



2-2 tra Messana e Pro Mende. Ai quarti di Coppa Italia accedono gli ospiti

## Descrizione

Non va oltre il pareggio per 2-2 la **Messana** nel ritorno degli ottavi di Coppa Promozione. Il risultato finale, nell'arco dei 180 minuti, schiude il passaggio del turno alla **Pro Mende**, che si era aggiudicata la gara di andata con il risultato di 2-1. **Cordima** è stato l'autore delle due marcature dei giallorossi di casa, che hanno dovuto inseguire per due volte gli avversari spinti dalla doppietta di **Aloe**. Diversi i fattori che hanno determinato l'eliminazione dalla competizione sui quali mister **Gabriele Patti** dovrà lavorare. Adesso ci saranno due settimane di tempo utili a focalizzarsi sul campionato e preparare nel migliore dei modi la delicata trasferta fra prime della classe in casa dell'**Fc Belpasso**, in programma domenica 4 dicembre.



L'ingresso in campo, in alto il nuovo ristorante del Marullo (foto Nicola Coco)

Partenza col gol ospite dopo quattro minuti per via del fallo in area di rigore di **Peditto** su **Longo**: dal dischetto **Aloe** non sbaglia. A metà frazione **Calcagno** impegna **Bucca** mentre subito dopo il palo a salvare il portiere giallorosso sulla conclusione di **Buda**. A sette minuti dal termine del primo tempo **Cordima** pareggia depositando in rete la sfera raccolta a seguito del corner ben calciato da **Romeo**. Sui titoli di coda della prima frazione il nuovo vantaggio della Pro Mende con **Aloe** che finalizza l'assist di **Arena**. Prima della pausa trasversa per il peloritano D'Amico. Nel secondo tempo le squadre si allungano esponendosi a pericolosi contropiede. **Ballar** non sfrutta un'ottima chance e alla fine il pareggio locale arriva soltanto nel recupero con il solito **Cordima**, che con un tiro dalla lunga distanza



la sconfitta.

**M e 2-2**

M 4? rig. e 46?; Cordima (M) al 37? pt e 47? st.

### Categoria

1. Calcio
2. Promozione

### Tag

1. Marullo
2. Pro Mende
3. Usd Messana

### Data di creazione

20 Novembre 2022

### Autore

redazione

default watermark